

TUTAJ WSZYSKY SĄ CZARUJĄCY



# Akademia Magii

STUDIO100 MEDIA AND PIVOT PICTURES PRESENT A POP FAMILY ENTERTAINMENT AND TELEGAEL CO.-PRODUCTION DIRECTED BY MARK GRANIS. COSTUME DESIGNER ANASTASIA ZARZESKI  
SCREENPLAY BY CLEEN POKORSKI AND PENNY GREENHALGH. STORY BY HARRY CROPPS. EDITOR SCOTT HENRY. MUSIC BY JUSTIN FERNANDEZ. SONGS BY COLM MAC DON TOMHARE AND GIG WATERFIELD  
PRODUCED BY GERRY TRAVES, LOREN GRANIS, DANIEL TRAVES AND CATHY Mc FULFORTH. EXECUTIVE PRODUCERS: CAGNEL, TRAVES, CARL WINDOLEY, DAVY HILL, PAUL CUMINGS AND LEO BALLETTI  
CASTING: EVANNA LYNCH, MIRANDA OTTO, RICHARD ROBERTSON, ARJAL O'HANLON, RUPERT DEAS AND ED BYRNE. VFX DIRECTOR ANDRZEJ WANDA. ANIMATION DIRECTOR MIKE FEL  
© 2024 POP FAMILY ENTERTAINMENT PVT LTD AND TELEGAEL. ESTABLISH ALL RIGHTS RESERVED.

W KINACH OD 27 WRZEŚNIA



Pełna humoru i niezwykłych przygód animowana opowieść o wielkich marzeniach, potężde czarów i o tym, że zawsze trzeba wierzyć w siebie.

## ODKRYJ W SOBIE MAGICZNĄ MOC!

Nasycona kolorami i fantastyczną muzyką komedia o perypetiach pewnej zakręconej rodziny.

Trzynastoletnia Betka uczy się czarów, co sprowadza na jej rodzinę gniew złego króla Mrokomruka. Aby ocalić bliskich, wyrusza z misją, podczas której będzie musiała stawić czoła ciemnej stronie magii, odkryć rodzinną tajemnicę i udowodnić, że mała dziewczynka może być wielką bohaterką.

ZOBACZ ZWIASTUN:



Akademia  
Magii

UPRZEDŹ  
MROKOMRUKA  
I ZNAJDŹ  
PIERWSZY  
10 RÓŻNIC!



# ROBIMY PRZEKĄSKĘ!

Tata Betki to mistrz gotowania, zrób pyszną kanapkę na wzmocnienie mocy magicznych według jego przepisu.

1. **bagietka pełnoziarnista** - 1 sztuka
2. **jajko ugotowane na twardo** - 2 sztuki
3. **kremowy serek śmietankowy** - 150 g
4. **ogórek gruntowy** - 1 sztuka
5. **szpinak baby lub rukola** - według uznania
6. **świeża żaba** - 1 sztuka (jeśli nie masz zastąp ją **awokado** - 1/2 sztuki)
7. **sok z limonki** - 1/2 sztuki
8. **ulubione kietki** - według uznania

Awokado obieramy, kroimy w plasterki i skrapiamy sokiem z limonki. Ogórka myjemy i kroimy wzdłuż w plastry. Ugotowane jajka obieramy i kroimy w plasterki.

Bagietkę kroimy wzdłuż na pół i obie części smarujemy kremowym serkiem. Na jednej części kładziemy szpinak, pokrojonego ogórka, awokado, jajka i kietki. Następnie przykrywamy wszystko drugą kromką..

SMACZNEGO!



# UKRYTE ZAKŁĘCIE

Odgadnij hasło.

G	T	H	F	A	O	L	T
K	B	I	X	W	H	Z	E
D	Q	M	U	A	P	U	S
C	R	L	S	F	Ę	V	N
Y	P	R	J	Z	N	H	O
N	U	W	M	K	Ć	Ł	Y
U	N	U	R	Ś	H	J	V
X	T	E	Ó	G	S	Z	F



# MAGICZNA MELODIA

I Ty możesz czarować muzyką.  
Weź cymbalki i zagraj z Abi.

G E E F D D C E G

WŁAZŁ KOTEK NA PŁOTEK I MRUGA,

G E E F D D C E C

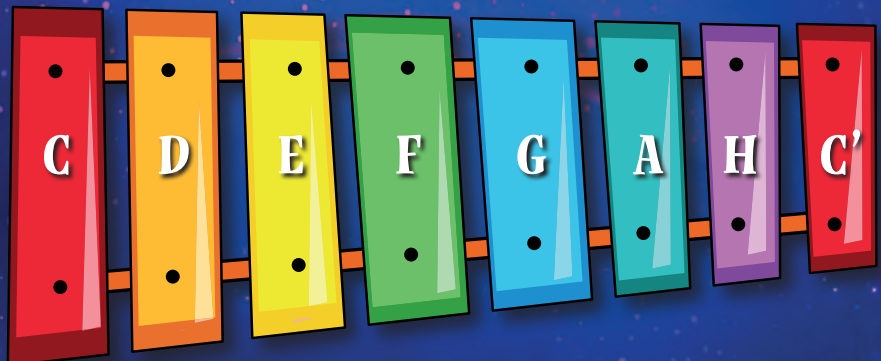
ŁADNA TO PIOSENKA NIEDŁUGA.

C E E F D D C E G

NIE DŁUGA, NIE KRÓTKA, LECZ W SAM RAZ.

G E E F D D C E C

ZAŚPIEWAJ KOTECZKU JESZCZE RAZ.





# WYKREŚLANKA



Przed Tobą wyzwanie: ile potrzebujesz czasu by znaleźć  
10 słów wypisanych poniżej?

Poproś kogoś by odmierzył Ci czas.

CZAS START!

CZARY ♡ MAGIA ♡ RODZINA ♡ MUZYKA ♡ MARZENIA ♡ NUTY  
ORKIESTRA ♡ TAJEMNICA ♡ ZACZAROWANY ♡ INSTRUMENT

A	T	R	L	K	Q	J	S	M	X	A	F	R	L
E	A	T	I	N	S	T	R	U	M	E	N	T	K
L	J	Ę	U	V	A	Ł	N	Z	V	L	Y	Ę	Z
R	E	M	X	C	Z	A	R	Y	I	E	S	M	A
Ż	M	R	Y	W	A	Ę	Ó	K	Ć	Ż	Y	R	C
K	N	Z	C	H	X	Y	W	Y	O	K	S	E	Z
B	I	P	M	L	Ó	F	Ś	K	R	A	Z	G	A
O	C	B	U	R	T	Ą	T	T	K	Y	R	B	R
M	A	R	Z	E	N	I	A	J	I	A	N	I	O
A	O	U	Y	L	Ó	M	U	R	E	M	U	P	W
G	Ż	T	K	V	O	Ó	W	P	S	U	T	S	A
I	P	U	A	C	Z	O	Ł	A	T	N	Y	U	N
A	S	E	V	H	X	P	A	P	R	H	L	K	Y
S	K	A	R	O	D	Z	I	N	A	B	O	R	A

# MAGICZNE LICZBY

POMYŚL O JAKIEJŚ LICZBIE.  
NASTĘPNIE POMNÓŻ JĄ PRZEZ **2**,  
DODAJ **6**,  
PODZIEL PRZEZ **2**  
ORAZ ODEJMIJ LICZBĘ, O KTÓREJ  
NA POCZĄTKU POMYŚLAŁEŚ/AŚ.

ODPOWIEDŹ BRZMI:





# LABIRYNT

Kto spotka się z Psikusem?



BETKA



NERIN



ANUSZKA



SIOSTRA 1



SIOSTRA 2



KOSTEK



PSIKUS

# ODKRYJ KARTY W MEMO

Wytnij karty wzdłuż przerywanej linii i rozłóż obrazkiem do dołu.

Gracze (2 - 4 osoby) na zmianę odwracają dowolne dwie karty obrazkiem do góry. Jeśli karty się zgadzają, gracz, który odwrócił karty, zachowuje zestaw. Jeśli karty się nie zgadzają, są ponownie odwracane obrazkami do dołu. Gra trwa, dopóki wszystkie karty nie zostaną dopasowane.

Gracz z największą liczbą par wygrywa!

